

JUEGOS DE ROLES

Seguimos con la misma dinámica que la semana pasada.

Dinámica 3:

Hoy llevas una camiseta muy chula, de MineCraft, uno de tus videojuegos preferidos. Yo comienzo a meterme contigo llamándote “frikí”, diciendo que ese juego es para majaretas. ¿Qué harías para convencerme de que me he equivocado, y hacerme pedir perdón?

Dinámica 4:

Supongamos que quieres pegarme. Intenta pegarme. Fijate en cómo reacciono, y dime cómo te sientes después de mi reacción y de lo que te digo. ¿Qué opinas?